

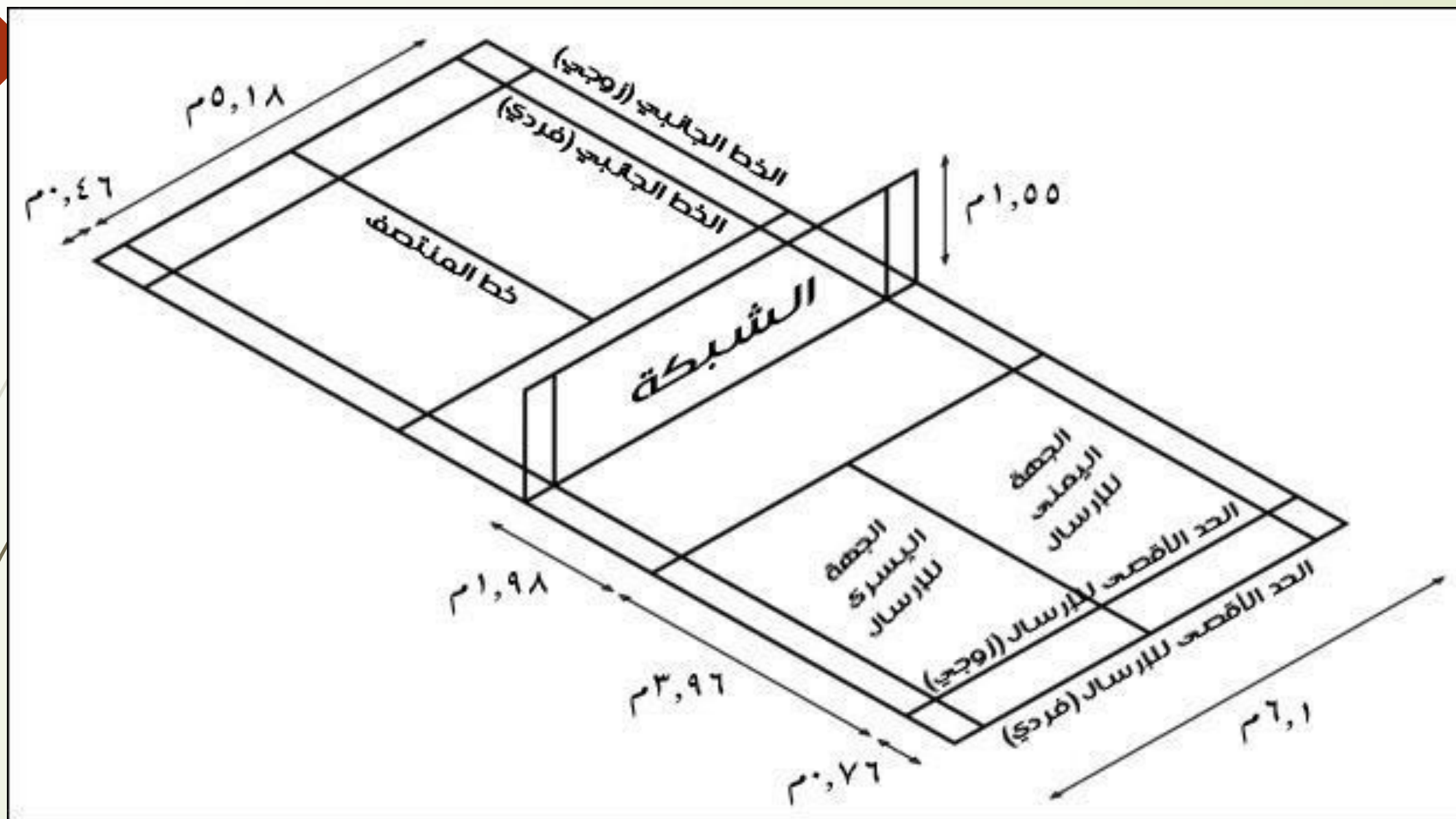
الريشة الطائرة

تعريف لعبة الريشة الطائرة:

هي لعبة من العاب المضرب تلعب بواسطة لاعبين متقابلين (اللعب الفردي) أو زوجين متقابلين (اللعب الزوجي) يسجل اللاعبون النقاط من خلال ضرب الريشة بواسطة مضاربهم لكي تعبر فوق الشبكة وتسقط في منتصف ملعب منافسيهم . ينتهي التداول عندما تسقط الريشة على الأرض أو أي خطأ يحدث و الريشة يمكن أن تضرب لمرة من كل جانب بعد عبورها فوق الشبكة.

❑ قياسات الملعب :

❑ الملعب مستطيل الشكل ويقسم إلى نصفين من خلال الشبكة ، الملعب في الغالب يخطط لكلا اللعب الفردي واللعب الزوجي . وكذلك سمح القانون بتخطيط ملعب خاص باللعب الفردي . وملعب اللعب الزوجي اعرض من ملعب اللعب الفردي ، لكن منطقة الإرسال في ملعب الزوجي اقصر من منطقة الإرسال الملعب الفردي. العرض الكامل للملعب هو (6,10 م) (٢٠ قدم) وفي الفردي فان العرض ينخفض إلى (5,18 م) (١٧ قدم) . والطول الكامل للملعب هو (13,40م) (44 قدم) . منطقة الإرسال تخطط من خلال خط المنتصف الذي يقسم عرض الملعب و خط الإرسال القصير لمسافة (1,98 م) (6,5 قدم) من الشبكة والخط الجانبي والحد النهائي الخلفي .وفي الزوجي تحدد منطقة الإرسال بواسطة خط الإرسال الطويل الخلفي على مسافة (76سم) عن الخط النهائي وخط الإرسال الأمامي لمسافة (1,98 م) عن الشبكة و خط المنتصف والخط الجانبي كما موضح في الشكل.



□ الشبكة:

□ ترتفع عند الإطراف لمسافة (1,55 متر) من المنتصف. القوائم توضع فوق الخطوط الجانبية لملاعب الزوجي ، حتى لو كان اللعب فردي . لا يوجد ذكر في القانون للحد الأدنى لارتفاع السقف فوق الملعب ، بالرغم من ذلك ملعب الريشة الطائرة لا يكون مناسباً إذا كان السقف منخفض.

□ الريشة :

□ الريشة يجب أن تصنع من مواد طبيعية أو مواد صناعية وأيا كانت مادة صناعة الريشة فإن الصفة المميزة للطيران بشكل عام يجب أن تكون مشابهة لتلك المصنوعة من الريش الطبيعي ، وتتكون من قاعدة فليينية مغطاة بطبقة رقيقة من الجلد.

□ أ- الريشة الطبيعية:

- 1- يجب أن تحتوي الريشة على (16) ريشة مثبتة بالقاعدة.
- 2- يجب أن يكون هناك طول محدد للريش و يكون بين (6٢) ملم إلى (٧٠) ملم عندما تقاس من رأس القمة إلى قاعدة الريشة.
- 3- قمة الريش تشكل دائرة يتراوح قطرها من (58) ملم إلى (6٨) ملم.
- 4- يجب أن يثبت الريش بإحكام بوساطة خيط أو أي مادة مناسبة.
- 5- يجب أن يكون قطر القاعدة بين (٢5) ملم إلى (٢٨) ملم مع استدارة في الأسفل.
- 6- يجب أن يكون وزن الريشة من (4,74) إلى (5,5) غراما.

□ ب- الريشة الاصطناعية :

□ تكون نفس الوزن وقطر القاعدة ولكن الاختلاف يكون في المواد المصنعة وفيما يخص هذه المسألة يجب أن لا يكون هناك اختلاف في التصميم العام ، السرعة والطيران للريشة ، والتعديل للمواصفات في الأعلى يمكن أن يتم بموافقة أعضاء الاتحادات المعنية.

□ المضرب:-

□ يجب أن لا يتجاوز 680 ملم في الطول بشكل عام و 230ملم في العرض بشكل عام ويتكون من الأجزاء الرئيسية الموصوفة

□ ١- المقبض هو الجزء من المضرب المعتمد لمسك المضرب من قبل اللاعب.

□ ٢- منطقة الأوتار هي الجزء من المضرب الذي يعتمد عليه اللاعب لضرب الريشة.

□ 3- الرأس : يحيط بمنطقة الأوتار.

□ 4- الساق : يصل بين المقبض والرأس .

□ 5- الأوتار : يجب أن تكون مسطحة تتألف من نمط أو شكل من الأشكال أو الخيوط المتقاطعة بالتناوب ومتشابكة ومترابطة عند التقاطع ، نمط أو شكل الأوتار يجب أن يكون منسجما بشكل عام وبشكل خاص ليس اقل كثافة في المنتصف عنه في المناطق الأخرى ، ولا يزيد عن 280 ملم في الطول بشكل عام و 220 ملم في العرض بشكل عام ، وعلى أي حال ، الأوتار يجب أن تمتد لمنطقة التي من ناحية أخرى تعتبر منطقة الرقبة ، بشرط (عرض منطقة الأوتار لا يزيد عن 35 ملم) والطول بشكل عام لمنطقة الأوتار لا يزيد عن 330 ملم.

□ مهارات الريشة الطائرة :

□ من الأمور البديهية أن إجابة أي لعبة يأتي من خلال إجابة المهارات الخاصة بتلك اللعبة الأساسية منها و المتفرعة ، و لعبة الريشة الطائرة لها مهارات أساسية وأخرى متفرعة منها ويتوقف نجاح أي لاعب على مدى إجادته لهذه المهارات والتي تمكنه من أداء المهمات المعقدة منها والبسيطة بدقة وسهولة وإذا فعل ذلك كان لاعباً ذا مهارة عالية و تقسم المهارات الريشة الطائرة إلى :

□ 1- الإرسال :

□ ضربة الإرسال هي الضربة التي يبدأ بها اللاعب لعبة ، التي تحددها وتحكمها مجموعة من قوانين الريشة الطائرة ، ولغرض التعرف على ضربة الإرسال ينبغي التعرف على قوانين أداء الإرسال الصحيح وهي بصورة مختصرة :

□ أ- يجب أن تضرب الريشة بمستوى اسفل وسط اللاعب .

□ ب- يجب أن يؤدي الإرسال قطرياً .

- ت- يجب أن تضرب قاعدة الريش وليس الريش .
- ث- يجب ان يؤشر مضرب اللاعب إلى الأسفل أثناء ضرب الريشة .
- ج- يجب ان تكون القدمين أو جزء منهما ثابتا أثناء ضرب الريشة .
- ح- يجب أن يقف المرسل داخل منطقة الإرسال الخاصة به .
- خ- تعد أول حركة لمضرب المرسل للأمام بداية الإرسال ، لا يجب تأخير الإرسال عندما يكون المستقبل مستعدا

□ ينقسم الإرسال إلى نوعين أساسيان وهي:

١- الإرسال قريب The short Low serve
:- وهي إما أن يكون الإرسال قريب (ضربة أمامية أو خلفية) ويتخذ المرسل وضعية الإرسال بوقفه خلف خط الإرسال الأمامي مباشرة وقريبا من الخط الوسطي مستخدما القبضة الخلفية للمضرب ويتم التركيز على حافة الشبكة العليا حتى يكون الإرسال أوطى ارتفاع قدر الامكان, ولتسقط الريشة في ساحة الخصم عند خط الإرسال الأمامي.

□ ٢- الإرسال العالي The Long light serve :- يكون إرسال بعيد (ضربة أمامية أو خلفية).
ويستخدم بشكل كبير في اللعب الفردي بحيث ترسل الريشة لتطير الى أعلى واعمق مستوى ممكن للحدود الخلفية لملاعب الخصم لإجبار المنافس على الارجاع للوراء واضعاف الهجوم اذ يتخذ المرسل وضعية الإرسال بوقفه على بعد ثلاثة اقدام من خط الإرسال الأمامي وقريبا من خط الوسط, ويضرب الريشة لتطير بمسار عال وبقدر كاف يمكن الريشة الهبوط ببطء فوق اللاعب المستقبل واطاحة المجال للمرسل للعودة لقاعدة اللعب (مركز الملعب) وشكل يوضح مسار الإرسال

الارسال القريب و الارسال العالي البعيد

